

# Realidade Virtual e Aumentada

Como e onde aplicar?

Jason Scalco Piloti

TcheLinux Bento Gonçalves

# Pauta

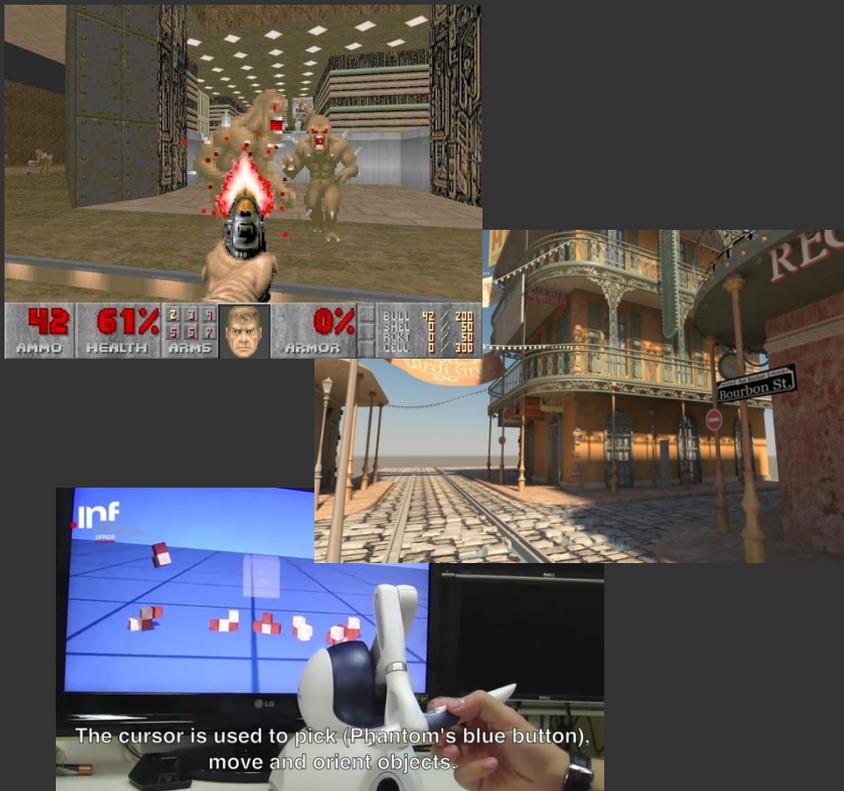
- O que é a “Realidade Virtual” e “Realidade Aumentada”?
- Onde e como aplicamos isso mesmo?
- Quais meios de desenvolvimento utilizar?
- Dúvidas?

# O que é “Realidade Virtual”?

Definimos “Realidade Virtual” como simulações geradas por computador que buscam a imersão e interação do usuário com o mesmo, ou seja: Simular um ambiente real e permitir aos participantes interagirem com o mesmo.

Essa pode ser feita por meios de:

## Simulação



## Projeção



# O que é “Realidade Aumentada”?

“Realidade Aumentada é um ambiente que envolve tanto realidade virtual como elementos do mundo real, criando um ambiente misto em tempo real.”

Ronald Azuma

Essa pode ser feita por meios de:

- Sistema de visão ótica direta;
- Sistema de visão direta por vídeo;
- Sistema de visão por vídeo baseado em monitor;
- Sistema de visão ótica por projeção.



Onde? E como aplicamos isso?



Simple... No nosso dia-a-dia!

Pegando todas essas informações e dando um foco!

Games

Simuladores

Campanhas de marketing

Comunicação

Medicina

Vendas



# Quais meios de desenvolvimento utilizar?

Quando tratamos de ferramentas de desenvolvimento temos um leque a ser pesquisado.

A escolha pode variar conforme: gosto / sistema operacional / curva de aprendizagem / hardware / entre outros.

Os mais utilizados são:

# Modelagem:



Som:



**SOUND  
FORGE**

Gráfico:



# Engines:

The logo for CryEngine 2, featuring the word "CRYENGINE" in a blue, sans-serif font with a small blue diamond icon above the "Y", followed by a large "2" in a black, sans-serif font.

The logo for Unreal Development Kit, featuring a black shield-shaped icon with "UDK" in white, and the text "UNREAL DEVELOPMENT KIT" to its right.



The logo for Unity, featuring a black wireframe cube icon to the left of the word "unity" in a bold, lowercase, sans-serif font.

RA:

**AR Toolkit**  
*Plus*  
Augmented Reality Tracking Library



**ARTAG**



Dúvidas?

# Jason Piloti

E-mail: [contato@jasonpiloti.com](mailto:contato@jasonpiloti.com)

Twitter: @blackhonter

[www.jasonpiloti.com](http://www.jasonpiloti.com)